

# COUPE DE PROVENCE 2024

## Séance 3 20 Mars 2024

- 24 à 27 donnes en simultané
- Equilibrage des lignes obligatoires
- Pas de centres réservés aux joueurs 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> Série.
- Bonus PE aux joueurs participant aux 6 séances.
- Points de Performance attribués lors de la Finale 1<sup>ère</sup>/2<sup>ème</sup> Séries Majeures.
- Points d'experts doublés lors de la Finale 2<sup>ème</sup> Séries mineure, 3<sup>ème</sup>/4<sup>ème</sup> séries.
- Donnes commentées téléchargeables sur le site du Comité.

Mode de qualification par paire sur les 4 meilleures séances pour les finales se déroulant en septembre :

- **Finale 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> Séries Majeures** : Tournoi par paires.
- **Finale 2<sup>ème</sup> Séries mineure, 3<sup>ème</sup> Séries et 4<sup>ème</sup> Séries** : Tournoi par paires.

Au maximum 120 joueurs (2 X 60 paires) seront qualifiés :

**Au moins deux paires de chaque club organisateur** pour chaque finale seront qualifiées.

**Un joueur qualifié** parmi les 120 premiers du classement des 4 meilleures séances **ne sera retenu** que s'il a joué au moins trois fois avec un même partenaire.

Les dates de la Coupe de Provence 2024 : 24 janvier, 21 février, 20 mars, 17 avril, 29 mai et 19 juin. Finale mercredi 18 septembre 2024



Donnes commentées par Arnaud Ancussy

Donnes commentées par Arnaud Ancussy

### Etui 1

Nord donneur  
personne vulnérable

	♠ D 10 4 3 2		
	♥ R D 7 2		
	♦ 8 7 5 2		
	♣ —		
♠ 8 5		♠ R V 9	
♥ A 10 9 4		♥ 6 3	
♦ A D 10 6		♦ V 9 3	
♣ A R 2		♣ D 7 6 5 4	
	♠ A 7 6		
	♥ V 8 5		
	♦ R 4		
	♣ V 10 9 8 3		



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	Passe	Passe
1 SA	Passe	Passe	Passe

O pourrait décider d'ouvrir de 1 ♦ et de dire 2 SA, avec ses beaux intermédiaires à ♦ et à ♥.

E pourrait décider de faire un effort sur 1 SA avec ses 7 points et sa cinquième.

Dans les deux cas EO joueront 3 SA qui a le mérite de gagner.

Ce sont plutôt des enchères de match par quatre, en paire mieux vaut être prudent et le champ devrait jouer 1 SA.

N entame du 3 ♠

En faisant la règle des 11, O sait que S a trois cartes au dessus (11-3=8, le mort en a 3; le déclarant 2 donc S en a 3). Cela ne l'avance pas beaucoup ? ? , mais c'est un réflexe à avoir.

Si N a entamé sous (A)D10, il faut passer le 9 pour faire deux levées.

Si c'est sous AD, il faut passer le V.

Pour les autres cas, on sera limité à une levée quel que soit la carte que l'on passe.

Il y a un peu plus de chance de passer le 9 (AD10 et D10, contre AD).

Pour la suite, en tirant l'A ♣, vous allez voir la mauvaise répartition. Il va falloir vous rabattre sur l'impasse ♦.

- Si vous avez passé le 9 ♠ à l'entame, même si elle rate vous ferez 9 levées:

2 ♠+1 ♥+3 ♦+3 ♣.

Comme elle fonctionne, vous ferez 10 levées

- Si vous avez passé le V ♠, comme l'impasse ♦ fonctionne vous allez faire 9 levées:

1 ♠+1 ♥+4 ♦+3 ♣

## Etui 2

Est donneur  
N-S vulnérable

	♠ 9 7		
	♥ 9 7 5		
	♦ R D 7		
	♣ 9 8 7 6 3		
♠ R D V 10 8 6 4 3		♠ 2	
♥ 6 4		♥ R D V 10 2	
♦ 10 3		♦ A 9 8 2	
♣ A		♣ D 4 2	
	♠ A 5		
	♥ A 8 3		
	♦ V 6 5 4		
	♣ R V 10 5		

Ouest	Nord	Est	Sud
		1 ♥	Passe
1 ♠	Passe	2 ♦	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe

Sans l'A♣, O aurait dit 4 ♠ sur l'enchère de 1 ♥ de son partenaire.

Ici il commence par dire 1 ♠, il dit 4 ♠ ensuite montrant une main plus belle.

**Pour rappel:** 1 ♥ - 4 ♠ est naturel car 1 ♥ - 3 ♠ est splinter

mais 1 ♠ - 4 ♥ peut être joué soit naturel, soit splinter (fit ♠ et courte à ♥)  
parlez-en avec votre partenaire.

L'avantage de le jouer naturel est de dire tout de suite le contrat que vous voulez jouer.

L'inconvénient étant que vous n'avez plus de splinter à ♥ (à moins de jouer des gadgets).

Il y a **splinter** sur une majeure quand il y a un **double jump**:

1 ♣ - 1 ♥ -

2 ♠: bicolore à saut, naturel, forcing de manche

3 ♠: double saut splinter fitté ♥

1 ♣ - 1 ♥ -

2 ♦: bicolore cher

3 ♦: 6 ♣+5 ♦ dans une main de première zone, ou super forcing (fitté main très forte).

4 ♦: double saut: splinter fitté ♥

etc

A la carte pas de soucis.

- 10 levées sur entame ♦ qui devrait être l'entame du champ. Connaissant deux longues chez les adversaires, il faut essayer de libérer des levées rapides avant qu'ils ne puissent défausser leurs perdantes dans cette couleur.

- 11 levées sur entame ♣, en jouant ♥ à la deuxième levée. Si les ♥ sont 3-3 on fait 11 levées et sinon, cela ne met pas notre contrat en danger.

### Etui 3

Sud donneur  
E-W vulnérable

	♠ D V		
	♥ A 7 4		
	♦ V 9 2		
	♣ R V 6 5 4		
♠ R 8 5 2		♠ A 10 9 7 4	
♥ D 10 8 5 3		♥ R 6	
♦ R D 5		♦ A 10 8 7	
♣ 3		♣ 10 8	
	♠ 6 3		
	♥ V 9 2		
	♦ 6 4 3		
	♣ A D 9 7 2		

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 ♣	1 ♠	2 ♣
4 ♣	Passe	4 ♠	Passe
Passe	Passe		

O a une main magnifique après son passe d'entrée. Il fait un splinter à 4 ♣ pour montrer son beau fit et sa courte à ♠. Cela peut permettre à son partenaire de prendre la bonne décision si NS venaient à défendre à 5 ♣.

Le seul problème de la donne est le maniement des ♠.

Il vaut mieux jouer le R d'abord, N ayant ouvert il est favori pour avoir au moins un des deux honneurs ♠.

Si en tirant le R on voit un honneur en S, on fera l'impasse à l'honneur restant sur N (théorie du moindre choix)

Les ♠ étant 2-2, le déclarant fera 11 levées.

La théorie du moindre choix dit , en gros, que si le joueur a fourni un honneur c'est qu'il n'avait pas le choix car cet honneur est sec ( vrai environ 2 fois sur 3).

Vous trouverez un article ici:

[http://clairebridge.com/textes/jeudelacarte\\_reserve/moindrechoix.pdf](http://clairebridge.com/textes/jeudelacarte_reserve/moindrechoix.pdf)

**Etui 4**

Ouest donneur  
tout le monde vulnérable

♠ 7		♠ 5 3									
♥ 10 7 6 5 4 3		♥ D V 8									
♦ 7		♦ D V 10 8 6 2									
♣ D 10 9 6 4		♣ 8 5									
	<table><tr><td></td><td>N</td><td></td></tr><tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr><tr><td></td><td>S</td><td></td></tr></table>		N		O		E		S		
	N										
O		E									
	S										
		♠ A D 10 8									
		♥ R 2									
		♦ A 5 4									
		♣ A R V 2									
		♠ R V 9 6 4 2									
		♥ A 9									
		♦ R 9 3									
		♣ 7 3									

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	Passe	2 SA	Passe
3 ♦	Passe	3 ♥	Passe
4 ♥	Passe	Passe	Passe

O après avoir fait son texas ♥ nomme la manche.  
Avec son 6-5 c'est un bon pari.  
3 perdantes à ♥ : 4 ♥ =

### Etui 5

Nord donneur  
N-S vulnérable

		♠ R D 10 6		
		♥ V 8 5 4		
		♦ —		
		♣ A R V 7 4		
♠ V 7 4 2				♠ A 9 5
♥ 9 7 6				♥ A 3
♦ 10 8 5 2				♦ A R D 7 4
♣ D 8				♣ 10 9 2
		♠ 8 3		
		♥ R D 10 2		
		♦ V 9 6 3		
		♣ 6 5 3		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
	1 ♣	1 ♦	1 ♥	
Passe	4 ♥	Passe	Passe	
Passe				

A l'enchère, S a une décision à prendre. Il peut dire passe mais cela risque d'être difficile de dire au partenaire qu'il a 4 ♥. Imaginons une séquence du style:

1 ♣ 1 ♦ - 1 SA

- - ?? Que faire? Rien! On ne peut pas dire contre, si le partenaire dit 2 ♠ c'est la cata. Autant dire 1 ♥ à son premier tour d'enchère. Si le partenaire doit entamer il aura une bonne entame. Si l'on avait eu ♥ V9xx ♦ RD10x le passe aurait été évident.

N a une main magnifique. Si la séquence avait été 1 ♣ - 1 ♥, il aurait dit 3 ♥ pour montrer une main de deuxième zone (15-17 ce que vaut sa main). Là, le partenaire a dit 1 ♥ librement. Dire 4 ♥ est un bon pari.

Le contre d'E serait d'appel, il est obligé de passer.

Entame 8 ♦

Le déclarant coupe et joue atout.

La D ♣ étant placée, S fera 1 ♠ + 3 ♥ + 1 coupe + 5 ♣ = 10 levées

#### **Pour rappel:**

Il y a plusieurs zones de mains que l'on ouvre

- les mains de première zone (12-14)
- les mains de deuxième zone (15-17) que l'on ouvre souvent de 1 SA quand elles sont régulières
- les mains de troisième zone (18-19)
- les mains très fortes 20 et +

1 ♣ - 1 ♥ -

2 ♥ montre une main de première zone

3 ♥ montre une main de deuxième zone, avec un singleton sinon on l'aurait ouverte de 1 SA

3 SA montre une main de troisième zone 2-4-2-5, cela permet de retrouver de bons chelems

3 ♠/4 ♣/4 ♦ montre une main de troisième zone fittée ♥ et courte à ♠/♣/♦ (splinter du déclarant)

4 ♥ montre une main de troisième zone régulière avec le fit ♥

Vous pouvez décider d'inverser les enchères de 3 SA et 4 ♥)

### Etui 6

Est donneur  
E-W vulnérable

<p>♠ V 10 4 2 ♥ 8 5 ♦ 10 6 5 2 ♣ R 8 3</p>	<p>♠ A R 9 ♥ A 10 6 ♦ D V 3 ♣ V 10 7 4</p>	<p>♠ D 8 3 ♥ D V 7 2 ♦ A R 8 7 ♣ A D</p>	
	<p>♠ 7 6 5 ♥ R 9 4 3 ♦ 9 4 ♣ 9 6 5 2</p>		

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 ♦	Passe
Passe	X	XX	Passe
1 ♠	Passe	Passe	Passe

N ne peut pas réveiller par 1 SA qui montrerait 9-13. Il doit donc commencer par contrer pour nommer les SA ensuite, afin de montrer 14-16 points. E xx pour montrer sa main de 18 et +. N ayant cette information s'abstiendra de reparler.

O dit 1 ♠, si le partenaire n'a pas de ♠, il pourra dire 1 SA et O dira 2 ♦.

E passe avec 3 ♠.

S entame le 6 ♣

E prend de la D

Il peut faire 1 ♠, peut-être deux, à ♥ rien pour le moment, 2 ♦ et 3 ♣ mais encore faut-il aller chercher le R ♣.

Le mieux est d'obliger le camp adverse à jouer des couleurs pour nous.

E tire l'A ♣ et rejoue AR ♦ et ♦.

N est en main, à lui d'avoir des problèmes de retour.

- Il rejoue AR ♠ et ♠. Le déclarant fera 2 ♠ + 3 ♦ + 3 ♣ = 8 levées

- il rejoue ♥. Le déclarant contrôle avec DV ♥, on ne peut lui prendre que 2 levées. Même résultat

- il rejoue ♣. Le déclarant prend du R et rejoue atout toujours pour 8 levées.

### **Pour rappel:**

Les réveils à SA

\*1y - - 1 SA: 9-13 (ou 10-12 au choix) exple: 1 ♦ - - 1 SA

\*1y - - X puis les SA: 14-16 exple: 1 ♦ - - X  
- 1 ♥ - 1 SA

\*1y - - 2 SA: 17-19 (**Attention pas de bicolore!** 1y 1 SA 15-17 mais 1y - - 1 SA 9-13, il faut des enchères supplémentaires pour pouvoir décrire toutes les zones, 2 SA devient donc naturel)

exple: 1 ♦ - - 2 SA

\*1y - - X puis un saut à SA 20-21 exple: 1 ♦ - - X  
- 1 ♥ - 2 SA

\*1y - - X puis cüe-bid puis SA 22 et + exple: 1 ♦ - - X  
- 1 ♥ - 2 ♦  
- 2 ♥ - 2 SA

### Etui 7

Sud donneur  
tout le monde vulnérable

<p>♠ D 9 5 ♥ A 6 ♦ A R 9 3 2 ♣ R 9 2</p>	<p>♠ A R 7 4 2 ♥ D ♦ D 10 7 ♣ A D V 3</p> <div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 40px; margin: 10px auto; text-align: center; color: white;">       N O   E S     </div> <p>♠ 10 8 6 3 ♥ R 8 3 ♦ 6 5 4 ♣ 10 5 4</p>	<p>♠ V ♥ V 10 9 7 5 4 2 ♦ V 8 ♣ 8 7 6</p>	
--	--	---	--

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
1 SA	2 ♠	3 ♦	Passe
3 ♥	X	Passe	3 ♠
Passe	Passe	Passe	

Sur 1 SA N annonce 2 ♠ qui montre 5 ♠+ 1 mineure au moins 4ème.

#### **Pour rappel:**

Le système le plus utilisé en intervention sur 1 SA est celui-ci:

1 SA X: une majeure 4ème et une mineure au moins 5ème (relais à 2 ♣ pour jouer en mineure et à 2 ♦ pour jouer en majeure)

- 2 ♣ Landy (bicolore majeure) relais à 2 ♦ si pas de nette préférence ( une carte d'écart entre les deux majeures). 2 ♥/♠ avec une nette préférence pour les ♥/♠ ( mini 2 cartes d'écart)
- 2 ♦ une majeure sixième ( relais à 2 ♥ le plus souvent)
- 2 ♥/♠: 5 ♥/♠+ 1 mineure au moins 4ème
- 2 SA: bicolore mineur
- 3 ♣/♦/♥/♠: barrage 7 cartes

E est faible mais il a 7 ♥, il ne veut pas laisser jouer 2 ♠. Il utilise **le Rubensohl** qui consiste à parler en Texas après une intervention sur l'ouverture de 1 SA du partenaire. C'est une convention beaucoup plus efficace que **le Lebensohl** qui, lui, consiste à parler de manière naturelle et qui fait jouer la mauvaise main. En effet mieux vaut faire entamer celui qui a parlé et éviter que l'ouvreur de 1 SA soit traversé à l'entame.

O rectifie à 3 ♥ et N qui a une très belle main fait un contre d'appel.

S rectifie à 3 ♠ qui devient le contrat final.

Entame V ♥ pour l'A d'O qui voit apparaître la D. Avec 3 petits ♦ au mort il est sans danger de jouer AR ♦. E montre son doubleton enjouant le V puis le 8. E lui donne sa coupe.

O fera encore la D ♠ pour une de chute.

Attention quand même, si E rejoue ♣ pas de soucis. Mais si E rejoue ♥, au R ♥ il faut penser à faire l'impasse ♣ avant de jouer AR ♠ et x ♠. Sinon le déclarant ne pourra remonter qu'une fois au mort alors qu'il a besoin de faire deux fois l'impasse ♣. Si vous ne l'avez pas fait, vous êtes chanceux car, O n'ayant que deux ♥, en main à la D ♠ il est obligé de vous jouer lui même ♣ ou ♦ en coupe et défausse!

### Etui 8

Ouest donneur  
personne vulnérable

	♠ D 3 2		
	♥ D 5 3		
	♦ D 10 7		
	♣ V 9 6 4		
♠ 9			♠ R V 10 7 5 4
♥ R 9 7 6			♥ A 10 8
♦ A V 9 2			♦ R 6 4
♣ R 10 7 3			♣ 8
	♠ A 8 6		
	♥ V 4 2		
	♦ 8 5 3		
	♣ A D 5 2		



Ouest	Nord	Est	Sud
1 ♦	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	4 ♠	Passe
Passe	Passe		

La main d'O vaut l'ouverture avec ses beaux intermédiaires.

Le partenaire dit évidemment 1 ♠ et il faut décider. On peut penser à l'enchère de 2 ♣ car il n'est pas agréable de dire 1 SA avec un singleton ♠. Mais dire 2 ♣ pose deux problèmes:

- Le premier c'est de montrer au moins 5 ♦ alors qu'on ne les a pas
- Le deuxième est d'être dans l'impossibilité de retrouver un fit à ♥.

si la séquence devient 1 ♦ - 1 ♠

2 ♣ - 2 ♥ 4ème forcing

l'enchère de 3 ♥ montre une main de manche ( donc au moins 13 beaux).Vous pouvez la jouer avec 4 ♥ ou avec l'A♥ troisième au choix ( il faut se mettre d'accord).

Avec cette main vous seriez obligé de dire 2 SA et votre partenaire serait obligé de parler (la 4ème couleur forcing est autoforcing).Vous risqueriez de vous retrouver trop haut.

Pour éviter ce problème, mieux vaut répondre 1 SA. Cela simplifie la séquence.

Certes,vous risquez de jouer 2 ♠ en 5 et 1... Mais dès que votre partenaire en a 6 ce n'est pas grave et s'il a de quoi jouer la manche, vous n'avez pas encore raté 3 SA.

E a une main qu'il aurait ouverte, il n'envisage pas de chelem en face d'un joueur qui est censé être 12-14 régulier. Il nomme donc le contrat qu'il veut jouer: 4 ♠!

Je n'aimerais pas être à la place de S qui doit entamer...

L'entame ♥ sous le V est très risquée, l'entame ♦ dans l'ouverture aussi et ♣ avec AD n'en parlons pas... L'entame la plus neutre est sans doute x♠. Voyant le singleton N n'a aucun intérêt à mettre la D.

E voit qu'il va perdre deux ♠ ( sauf D seconde, mais ce serait étonnant) et l'A♣.

Le seul moyen de gagner est d'essayer d'affranchir un ♦ ou un ♥ pour défausser l'autre perdante rouge.Mieux vaut essayer d'affranchir le ♦ car les intermédiaires à ♥ font que le camp adverse va avoir du mal à jouer ♥ lui même sans filer une levée(à condition que le déclarant devine). E prend l'entame et joue ♣ vers le R.S prend et rejoue ce qu'il veut. Sur le R♣ E défaussera un ♦ et coupera un ♦ pour affranchir le 4ème. Il joue atout vers le 9 pour essayer de couvrir le cas des atouts 4-2. N en main ne peut pas rejouer ♥ car cela permettrait à E de ne pas en perdre.Il rejoue donc ♣ que E coupe et rejoue atout pour forcer l'As. Il recoupe le dernier ♣, purge les atouts restants et rejoue AR♥ puis le dernier ♦ maître.

OUF!

**Etui 9**

Nord donneur  
E-W vulnérable

♠ —	♠ D V 6 4 2	♠ A 9 8 5 3
♥ V 10 8 7	♥ 4	♥ A 6 5 2
♦ 9 8 5	♦ R V 7 6 3 2	♦ D 10
♣ A R V 8 3 2	♣ 4	♣ D 10

♠ R 10 7
♥ R D 9 3
♦ A 4
♣ 9 7 6 5

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	2 ♦	2 ♥	Passe
3 ♥	Passe	Passe	Passe

O fait un effort à 3 ♥ et E minimum passe.  
N s'est mouillé à 2 ♦, S entame normalement de l'A ♦.  
A ♦, ♦ pour le R et V ♦ coupé surcoupé.

E perdra 2 ♦ +2 ♥ +1 coupe à ♦.

Si le déclarant coupe de l'A ♥ et rejoue atout, S devra rejouer ♠ à un moment pour faire chuter le coup. N devra montrer à son partenaire qu'il a quelque chose à ♠.  
Le V ♦ était une carte obligatoire, mais à la première occasion, il faudra qu'il joue le 7 ♦. Sa plus grosse carte à ♦ montrant la pièce ♠.

### Etui 10

Est donneur  
tout le monde vulnérable

♠ D 5 3	♠ R V 10 9 6 4	♠ A 8
♥ D 10 6	♥ 9 5 2	♥ A V 8 4 3
♦ 8 7 4	♦ A 6 5	♦ R D V 9 2
♣ A R 5 4	♣ 2	♣ 9

O	N	E
S		

♠ 7 2
♥ R 7
♦ 10 3
♣ D V 10 8 7 6 3

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 ♥	Passe
2 SA	Passe	4 ♥	Passe
Passe	Passe		

O dit 2 SA fitté dans une main limite (11-12 de soutien et 3 atouts)  
 E a une belle main, mais même si son partenaire n'a pas trop de points à ♣, le chelem est lointain.  
 Il ne peut pas avoir R♠+RD♥+1As, cela ferait 12 points d'honneur (et 13 de soutien mini).  
 Le chelem serait, au mieux, à 50% R♠+R10♥ ou D10♥+1As.  
 C'est lointain et la prudence s'impose.

Il faudrait qu'il ait 4 atouts et les bonnes cartes.

Par exemple

- ♠ Dxx
- ♥ RDxx
- ♦ Ax
- ♣ xxxx

Si vous avez une enchère qui promet une main limite avec 4 atouts, alors vous pouvez explorer le chelem.

Lorsque vous apprendrez qu'il manque deux clés, vous vous arrêterez à 5 ♥.

L'entame ♠ réduit à 4 ♥ = de la main d'E, mais qui peut reprocher à S d'entamer la D♣?

Si le partenaire avait dit 1 ♥ - 3 ♥ la main d'Est vaut un effort de chelem.

Le partenaire pourrait avoir

- ♠ xxx
- ♥ RDxx
- ♦ Ax
- ♣ xxxx

Auquel cas il y a douze levées en défaussant les ♠ sur les ♦ (après avoir enlevé les atouts) et en coupant le 8♠ ensuite. 1 ♠+1 coupe+5atouts+5 ♦.

Le quatrième atout change toute la donne.

**Etui 11**

Sud donneur  
personne vulnérable

♠ A V 5	♠ 10 6 3	♠ R D 9 8 4
♥ A R	♥ 7	♥ D V 10 6 5
♦ A V 8	♦ R 9 5 4 3 2	♦ D
♣ A 9 6 3 2	♣ 10 8 4	♣ D 7

♠ 7 2
♥ 9 8 4 3 2
♦ 10 7 6
♣ R V 5

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe		Passe
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
2 SA	Passe	3 ♥	Passe
3 ♠	Passe	4 ♦	Passe
4 SA	Passe	5 ♣	Passe
5 ♦	Passe	5 SA	Passe
6 ♠	Passe	Passe	Passe

les 4 As et une couleur cinquième, cette main vaut largement 22. O l'ouvre de 2 ♣ Fort Indeterminé. Relais à 2 ♦ et rebid à 2 SA.

E connaît une main de 22-23 en O. Il a 12 points. Total 34-35, on va jouer le chelem très souvent. E fait un texas ♠ et O répond 3 ♠ fitté. Il est plus simple de jouer la rectification fittée, cela permet de trouver des chelems plus facilement. Cela pose néanmoins un problème, vous ne pouvez plus faire de Texas avec des mains faibles car si le partenaire n'est pas fitté il va répondre 3 SA.

E nomme son premier contrôle. O pose le Blackwood et E répond une clé (en 41-30, mieux que le 30-41).

Comme E a dénié le contrôle ♣ en disant 4 ♦, O sait qu'il y a sûrement une perdante ♣. Pour éviter d'avoir en plus une perdante à l'atout, il vérifie la présence de la D chez son partenaire grâce à l'enchère de 5 ♦. E répond 5 SA qui montre la D d'atout sans R annexe.

Voici les enchères à sa disposition:

- 5 ♦ - 5 ♥ j'ai la D d'atout ET le R ♥
- 5 ♠ je n'ai pas la D d'atout (revient dans la couleur d'atout au plus bas palier)
- 5 SA j'ai la D d'atout sans R annexe
- 6 ♣ j'ai la D d'atout et la D de ♣ (le R est impossible, il l'a dénié en disant 4 ♦)
- 6 ♦ j'ai la D d'atout ET le R ♦

Entame 7 ♥. Le camp adverse ne joue que 6, dès qu'il manque l'A ♥ ou l'A ♠ c'est l'entame qui bat. 12 levées à la bataille avec 5 ♠ + 5 ♥ + 1 ♦ + 1 ♣. L'entame ♦ file la treizième levée.

**Etui 12**

Ouest donneur  
N-S vulnérable

♠ R 10 8 6 3	♠ A 9 7 5	♠ D 2
♥ V 8 7 4 3	♥ R D	♥ 9 5
♦ A 4	♦ R 10 7 2	♦ D V 9 6 5
♣ R	♣ D 10 7	♣ A 8 6 5

O	N	E
S		

♠ V 4
♥ A 10 6 2
♦ 8 3
♣ V 9 4 3 2

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♥	Passe	2 ♠	Passe
Passe	Passe		

La main d'O n'a que 11 points, dont un R sec. Mais elle est 5-5 majeur. L'ouverture est normale. Sur 2 ♠, O n'a d'autre choix que passer. Certes son partenaire pourrait être fitté ♥, mais en disant 3 ♥, il montrerait un 5-5 d'au moins 14-15 points.

**Pour rappel:** avec 14-15 points, il ne peut pas dire 3 ♥ tout de suite car les bicolores à saut sont forcing de manche et promettent au moins 19H.

♠ ARDxx	1 ♠ - 1 SA -	♠ ARxxx	1 ♠ - 1 SA -	♠ R10xxx	1 ♠ - 1 SA -
♥ ARxx	3 ♥	♥ ADxxx	2 ♥ - 2 ♠ -	♥ Vxxxxx	2 ♥ - 2 ♠ -
♦ Rx		♦ Rx	3 ♥	♦ Ax	-
♣ xx		♣ x		♣ R	

L'entame de N n'est pas facile. Quand vous avez un doute légitime, essayez de voir quelle est l'entame qui demande le moins de chose au partenaire pour ne pas filer de levée (sauf dans un cas où vous devez libérer rapidement des levées car vous savez que sinon vous ne les ferez plus. Cas typique quand l'adversaire joue un chelem et que vous connaissez une longue qui va permettre des défausses rapides).

Ici l'entame ♣ demande le V au partenaire pour ne pas filer de levées, alors que l'entame ♦ demande au moins la D.

Entame 7 ♣

O prend du R.

Le contrat n'est pas gagné...

On peut espérer perdre 1 ou 2 ♠, 2 ou 3 ♥, 1 ♦ et pas de ♣.

Commençons par essayer d'affranchir la couleur secondaire, ici les ♥. Le fait de jouer ♥ montre que l'on veut essayer de couper, cela peut inciter le flanc à jouer atout ce qui ne nous déplaît pas.

La configuration des cartes fait que N va toujours être en main et qu'il va être obligé de nous faire cadeau d'une levée au moins pour nous permettre de gagner notre contrat.

Il peut jouer ♠ une fois, mais s'il rejoue ♠ il nous fait cadeau d'une levée. S'il joue ♦ il nous offre une levée et s'il joue ♣ il nous donne l'A ♣.

**Etui 13**

Nord donneur  
tout le monde vulnérable

♠ A 9 7	♠ V 10 8	♠ R 6 5 4 3 2
♥ V 7	♥ 9 5 3 2	♥ —
♦ D 6 3	♦ 10 9 2	♦ A V 7 4
♣ R 10 8 5 2	♣ A V 4	♣ D 9 6

O	N	E
S		

♠ D
♥ A R D 10 8 6 4
♦ R 8 5
♣ 7 3

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
2 ♠	Passe	1 ♠	2 ♥
Passe	3 ♥	3 ♠	4 ♥
Passe	Passe	Passe	

La main d'E vaut largement une ouverture au palier de 1. C'est une main génératrice de levées. Il y a de forte chances que la séquence ne soit pas la même à votre table car, il faut bien l'avouer, tout n'est que décision pour E et S, même pour O.

N ayant passé, S pourrait dire 4 ♥ qui est le contrat qu'il aimerait jouer.

S'il dit 2 ♥, O pourrait faire une enchère un peu plus encourageante que 2 ♠. Il est entre les deux. Avec le V♣ ou le V♦ à la place du V♥ sa main serait plus intéressante et vaudrait une enchère plus encourageante ( par exemple 2 SA ou 3 ♥ fit limite avec 3 atouts selon ce que vous jouez). N n'a pas beaucoup de jeu mais un fit au moins neuvième, il fitté par politesse. E a à nouveau un choix.

Il peut dire 3 ♠ au nom du sixième ♠ et de sa chicane ♥. Il peut aussi décider de dire 4 ♠ pour éviter d'avoir un problème d'enchère sur le 4 ♥ probable de S. S'il ne dit que 3 ♠, il devrait dire passe sur le 4 ♥ de S.

A 4 ♥ O doit etamer. L'entame de l'A♠ au vu des enchères semble la meilleure. Malheureusement elle va permettre à E d'expasser le R♠.

A♠ et ♣ pour l'A♣. V♠ laissé filé, ou coupé si E met le R.

AR♥ et 6 ♥ pour le 9. 10♠ pour défausser le ♣ perdant et ♦ vers le R.

4 ♥ = Une autre entame permet de battre le contrat mais l'entame de l'A♠ est normale.

A 4 ♠ E perdra 1 ♠ + 1 ♦. Tout dépendra si E trouve le V♣.

Entame A♥ coupé. R♠ et ♠ pour l'As. ♦ pour le V et le R. S rejoue ♥ coupé (N devrait mettre le 2 montrant qu'il lui reste 3 cartes et que donc S en a 7, ce qui explique son enchère de 4 ♥).

E rejoue A♦ et ♦ pour la D.

E connaît de la main de N:

♠ V108

♥ 9532

♦ 1092

♣ 3 cartes

à ♣ trois cartes en N et seulement 2 en S. Le V♣ a un peu plus de chance d'être dans les 3 cartes. N a l'As de ♣, il a parlé sur 2 ♠. Aurait-il fitté avec seulement 5 points? (déjà 6 c'est peu)

10♣ laissé filé: 4 ♠ =

**Etui 14**

Est donneur  
 personne vulnérable

♠ A 10 7 6 4	♠ D 8 2	♠ R 5									
♥ V 6 5	♥ A R 10	♥ 9 8 4 3									
♦ 9 7 5 2	♦ R V 10	♦ 8 6 4 3									
♣ 4	♣ A D V 2	♣ 10 8 6									
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
	♠ V 9 3										
	♥ D 7 2										
	♦ A D										
	♣ R 9 7 5 3										

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	1 ♣
Passe	1 ♦	Passe	1 SA
Passe	6 SA	Passe	Passe
Passe			

Sur

1 ♣ - 1 ♦

1 SA le partenaire est limité à 14. Donc pour réussir le chelem à SA il faut au moins 19 points.

A 18 points on se contente donc de 3 SA

4 SA quantitatif se fait donc avec des mains de 19-20 points.

On dit 6 SA à partir de 21 points.

Ici on a 20 points, mais avec deux 10 et quatre ♣. Difficile de ne pas craquer à 6 SA.

Quelque soit l'entame il faudra se contenter de 11 levées.

**Etui 15**

Sud donneur  
N-S vulnérable

♠ 10 8 2  
♥ R 9 8 6  
♦ 7 4 3  
♣ 9 7 6

♠ D 7 5  
♥ A 4  
♦ A V 8 6  
♣ A R V 10



♠ A V 9 6 3  
♥ 10 7 3  
♦ 10 9  
♣ 5 4 3

♠ R 4  
♥ D V 5 2  
♦ R D 5 2  
♣ D 8 2

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			1 ♦
X	Passe	1 ♠	Passe
1 SA	Passe	3 ♠	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe

O contre toutes distributions avec ses 19 points. E répond 1 ♠ montrant une main de zéro à 7 points.

**Pour rappel:**

- 1 ♦ x - 1 ♠: 0-7 avec au moins 3 ♠ (♠ xxx ♥ xx ♦ xxxxx ♣ xx avec zéro point il faut bien parler)
- 2 ♠: 8-10 avec 4 cartes
- 3 ♠: 8-10 et 5 cartes
- 4 ♠: 8-10 et 6 cartes
- 2 ♦ puis les ♠: 11 et + 4 cartes
- 2 ♦ puis un saut à ♠: 11 et + et 5 cartes

O répond 1 SA montrant une main de 18-19. Avec 15-17 il aurait dit 1 SA au premier tour. Avec une main de 12-14, comme son partenaire a maximum 7, il aurait passé sur 1 ♠.

E est maximum de son enchère avec 5 ♠, il l'exprime en disant 3 ♠. S'il n'avait eu que 4 ♠, il aurait cüebidé à 2 ♦ pour montrer une main maximale de sa zone 0-7.

O, qui est fitté, rajoute le quatrième.

Entame R ♦

E rendra 1 ♠ + 1 ♥ + 1 ♦.

Attention, si S est en main au R ♠ à la deuxième levée, il faut penser à jouer D ♥ tout de suite sinon les deux ♥ perdants partiront sur les deux ♦ affranchis.

C'est trouvable, en effet E ne peut pas avoir AV ♠ + R ♥. Cea ferait 8 points et il est limité à 7. S'il a le R ♥ et pas l'A ♠ jouer D ♥ ne file pas de levée.

## Etui 16

Ouest donneur  
E-W vulnérable

		♠ V 6 3		
		♥ 10		
		♦ A R V 10 5 4 3		
		♣ 7 5		
♠ A 10 9 8 7			♠ R 2	
♥ 5 4			♥ D 9 8 7 2	
♦ 8 6			♦ D 9 7	
♣ R V 10 8			♣ 6 4 3	
		♠ D 5 4		
		♥ A R V 6 3		
		♦ 2		
		♣ A D 9 2		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
Passe	3 ♦	Passe	Passe	
Passe				

Le singleton ♦ en S incite à la prudence.

Entame 2 ♥

La crainte est de perdre 3 ♠+1 ♦+1 ♣

L'entame du 2 ♥ montre un nombre impair de cartes à ♥. La probabilité veut que ce soit 3 ou 5.

Tirez AR ♥ pour défausser un ♠ et jouez ♦ pour le V.

Il ne faut pas jouer AR en tête, ce ne serait bon qu'avec la D sèche ou seconde d'un des deux côtés.

Faire l'impasse fonctionne avec la D sèche, seconde ou troisième placée.

Voyons cela de plus près:

### 1/On tire en tête:

- **la D sèche:** répartition 4-1 avec singleton à droite=14% (la répartition 4-1:28% seulement d'un côté il faut donc /2) .1 fois sur 5 ce singleton sera la D. Donc  $14/5=2.8\%$

- **La D seconde:** répartition 3-2 =68%. 2 chances sur 5 que la D soit dans le doubleton. Donc  $68*2/5=27.2\%$

**Soit un total de 30%**

### 2/ on fait l'impasse (malheureusement impossible de faire un coup de sonde)

- **La D placée sèche: 2.8%**

- **La D placée seconde:13.6%** (la moitié des 27.2% car ne fonctionne que si elle est placée)

- **La D placée troisième:**  $34\% \times 3/5$ =(la moitié des 68% car ne fonctionne que si elle est placée, et  $\times 3/5$  car il y a trois chances sur cinq qu'elle soit dans les trois cartes)= **20.4%**

**Soit un total de 36.8%**

Donc après AR ♥, ♦ pour le 10.

Le R ♣ n'étant pas placé vous allez faire 2 ♥+6 ♦+1 ♣: 3 ♦ =

A carte vue on peut faire dix levées en défaussant un ♣ sur le R ♥ et en jouant x vers la D et x à blanc. Mais au niveau probabilités jouer les ♠ 5-2 avec un honneur second à gauche est beaucoup plus faible que de jouer le R ♣ placé (50%).

**Etui 17**

Nord donneur  
personne vulnérable

♠ D V 9 8 3 2	♠ 10	♠ A 6 5									
♥ R 3	♥ V 8 7 5 4 2	♥ A 9 6									
♦ R 7 6	♦ A 9 5 4	♦ V 10 8									
♣ 5 4	♣ 9 2	♣ A V 8 7									
<table style="border: 2px solid green; width: 60px; height: 60px; margin: auto; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>				N		O		E		S	
	N										
O		E									
	S										
♠ R 7 4											
♥ D 10											
♦ D 3 2											
♣ R D 10 6 3											

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	1 ♣	Passe
1 ♠	Passe	1 SA	Passe
2 ♠	Passe	Passe	Passe

Il manque un petit quelque chose à O pour faire un Roudi. Il se contente de répéter ses ♠. N entame du 5 ♥ en pair-impair.

O prend du R et joue la D♠ pour le R♠ de S.

S essaie d'affranchir un ♣ en jouant le R♣. Avec RD10 il n'y a pas de danger.

O doit essayer d'affranchir des levées à ♦. Le mieux étant de partir du V pour essayer d'impasser la D.

Mais il faut enlever les atouts avant pour éviter de se faire couper éventuellement.

Il faut donc jouer ♠ vers la D et ♠ vers l'As. Les atouts adverses ont été enlevés et nous sommes dans la bonne main.

O joue donc le V♦. S doit faire attention et ne pas couvrir le V de la D. En effet, s'il couvre O met son R et jouera ultérieurement le 6♦ vers le 8. Pour 2 ♠+2 (5 ♠+2 ♥+2 ♦+1 ♣).

S doit mettre petit. N sera en main à l'A♦ et pourra rejouer tout sauf ♦ sinon il suffira à O de mettre le 8 du mort pour faire deux levées.

Si N joue autre chose ce sera le déclarant qui sera contraint de jouer ♦. S'il joue le 10♦ S couvrira de la D♦ et N fera son 9♦. Et s'il joue le R♦ S finira par faire sa D♦.

Cela limitera le déclarant à 9 levées.

**Conseil:** quand le mort présente un honneur, dans le cas où il a deux honneurs collés, ne couvrez pas le premier. Couvrez seulement le deuxième, cela évitera des positions d'impasse.

Exemple:

1032

A97 DV8 si vous couvrez la D, O fera l'impasse au 10 pour trois levées.

R654

### Etui 18

Est donneur  
N-S vulnérable

♠ D 10 5	♠ A 2	♠ V 6 3
♥ V 10 8	♥ A D 7 2	♥ 9 6 4
♦ R D 10	♦ A 7 5 3	♦ V 9 4
♣ D V 6 4	♣ 9 7 3	♣ A R 10 2
	<div style="display: inline-block; border: 1px solid black; background-color: #008000; padding: 5px; text-align: center; margin: 5px;">           N O     E    S         </div>	
	♠ R 9 8 7 4	
	♥ R 5 3	
	♦ 8 6 2	
	♣ 8 5	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 ♦	Passe	Passe
Passe	1 SA	Passe	1 ♠
Passe	Passe	Passe	2 ♠

Une séquence sans histoires.

Entame D♣

O sait que S a entre 6 et 10 points. Cela en laisse entre 5 et 9 chez son partenaire (sauf si S a parlé avec 5 points).

Sur la D♣ E appelle avec le 10.

O rejoue le V qui fait la levée.

Il connaît donc AR♣ chez son partenaire. Il peut avoir maximum deux points supplémentaires (sauf si s a parlé avec 5 points).

Ces deux points ne peuvent pas être une D, il en a trois et voit la quatrième au mort.

E a donc au maximum deux V (ou un R si S a parlé avec 5 points).

Rejouer ♣ n'amènerait rien, cela permettrait à S de couper, de jouer atout et d'éventuellement défausser une perdante sur le 4ème ♥.

Il faut donc jouer ♦ pour libérer des levées.

Le R♦ donc, sur lequel E met le 4 montrant trois cartes. Le déclarant prend de l'A♦ et joue trois tours d'atout.

A♠ et pour le R.

A ce stade vous pouvez être sûr que S n'a pas le V, il aurait fait l'impasse. Vous pouvez jeter la D de façon à ce que votre partenaire puisse rejouer ♦ quand il sera en main au V♠.

Même si vous ne pensez pas à jeter la D, vous allez être en main au troisième tour d'atout.

A ce stade vous connaissez 5 ♠+3 ♦+2 ♣ en S. Il a donc 3 ♥ avec le R, puisqu'on l'on sait maintenant que le partenaire ne peut pas avoir de R. Cela aurait pu être le cas si S avait parlé à 5 points mais nous venons de voir le V♠ d'Est. S'il a encore un R, cela veut dire que S a parlé avec 4 points...

On sait donc que si on ne joue pas ♦, S pourra défausser un ♦ sur le 4ème ♥. Il faut donc tirer la D♦ et ♦ pour le V du partenaire. Si S avait eu le V cela revenait au même.

Le flanc fera donc 1 ♠+2 ♦+2 ♣: 2 ♠=

**Etui 19**

Sud donneur  
E-W vulnérable

<p>♠ D V 8 6 3 ♥ 3 ♦ D 8 6 5 4 2 ♣ 6</p>		<p>♠ A 10 4 2 ♥ 10 6 5 2 ♦ A V 10 ♣ A D</p>	<p>♠ 9 5 ♥ D V 9 7 ♦ R 7 ♣ R V 4 3 2</p>
<p>♠ R 7 ♥ A R 8 4 ♦ 9 3 ♣ 10 9 8 7 5</p>			

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 SA	Passe	Passe
Passe	2 SA	Passe	2 ♣
Passe	4 ♥	Passe	4 ♣
Passe		Passe	Passe

S fait un Stayman et N répond les deux majeures.

**Pour rappel:**

Il y a deux façons de répondre suite à 2 SA:

- |   |  |
|---|--|
| <p>3 ♦: pour jouer 3 ♥ ou 4 ♥ selon ta force<br/>3 ♥: pour jouer 3 ♠ ou 4 ♠ selon ta force<br/>4 ♦: pour jouer<br/>4 ♥: dit 4 ♠</p> | <p>3 ♣: pour jouer 3 ou 4 ♥ selon ta force<br/>3 ♦: pour jouer 3 ♠ ou 4 ♠ selon ta force<br/>3 ♥: envie de chelem à ♥<br/>3 ♠: envie de chelem à ♠<br/>4 ♣: pour jouer 4 ♥ de la main du partenaire<br/>4 ♦: pour jouer 4 ♠ de la main du partenaire<br/>4 ♥: pour jouer 4 ♥ de ma main<br/>4 ♠: pour jouer 4 ♠ de ma main</p> |
|---|--|

La deuxième méthode a deux avantages:

- pouvoir choisir la main qui va jouer
- ne pas oublier l'enchère en Texas et passer sur 4 ♥ Texas ♠

E n'a pas d'entame attirante, ♠ dans les 4 cartes du déclarant n'est pas tentant.

♥ peut faire perdre une levées et un temps.

♦ dans le R second n'a pas d'intérêt.

♣ peut filer, mais en contre partie cela peut obliger le déclarant à couper et avec nos quatre atouts ce serait une bonne chose.

Entale 2 ♣

**Etui 20**

Ouest donneur  
tout le monde vulnérable

<p>♠ 6 4 ♥ 7 5 3 2 ♦ V 9 5 ♣ R V 8 6</p>	<p>♠ V 8 2 ♥ R D V 8 4 ♦ 8 7 2 ♣ D 3</p>	<p>♠ D 9 ♥ A 10 6 ♦ R D 6 3 ♣ A 9 4 2</p>	<p>♠ A R 10 7 5 3 ♥ 9 ♦ A 10 4 ♣ 10 7 5</p>
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	Passe	1 SA	2 ♦
Passe	2 ♠	Passe	Passe
Passe			

Sur 1 SA,S intervient à 2 ♦ qui montre une majeure sixième indéterminée ( Multi-Landy). N veut bienjouer 3 ♥ si son partenaire a les ♥, il dit donc 2 ♠ qui montre qu'il a un beau fit ♥ et quelques points.

Sur l'ouverture de 2 ♦ multicolore( soit un deux majeur faible,soit un 3 mineur fort, soit un 2 SA 22-23) on dit 2 ♠ dès que l'on est long à ♥.La notion de points n'a pas beaucoup d'importance.Le but est de barrer les adversaires.

Sur une intervention en 2k Multi (2 ♦ une majeure sixième indéterminée), c'est légèrement différent. Le partenaire de l'ouvreur sait que son partenaire a 15-17.Il faut éviter de s'envoyer en l'air au palier de 3 sans rien.C'est pour cette raisonque l'enchère de 2♠ est constructive.

S minimum de son intervention passe.

Entame 8♣

Votre partenaire a 15-17.Il faut entamer dans votre plus belle couleur pour essayer de faire des levées (mais pas sous un As).

Après l'A♣, E repart du R♦ tant qu'il a l'A♥.

Le 8♣ n'est pas clair, le partenaire pourrait avoir 10875.

Il faut affranchir sa levée de ♦ avant que cela parte sur les ♥.

S fera 6 ♠+1 ♦+1 coupe à ♣: 2 ♠=

Si EO font la faute de jouer trois tours de ♣, S défaussera deux ♦ sur RD♥ pour 2 ♠+2

**Etui 21**

Nord donneur  
N-S vulnérable

<p>♠ A V 8 2 ♥ 8 7 4 ♦ 5 ♣ 9 8 7 5 2</p>	<p>♠ 6 3 ♥ V 10 6 ♦ 8 6 4 ♣ R D 10 6 3</p>	<div style="border: 2px solid green; padding: 5px; width: 60px; margin: 0 auto; text-align: center;"> <p>N O E S</p> </div>	<p>♠ 10 4 ♥ A R D 9 3 2 ♦ A D 3 2 ♣ V</p> <p>♠ R D 9 7 5 ♥ 5 ♦ R V 10 9 7 ♣ A 4</p>
--	--	---	---

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	1 ♥	3 ♣
3 ♥	Passe	4 ♥	Passe
Passe	Passe		

S fait un bicolore ♠/♦ avec l'enchère de 3 ♣.

**Pour rappel:** Il existe plusieurs types de bicolores:

Bicolores indéterminés

- 1 ♥
- 2 ♥: ♠+ une mineure
- 2 SA: les mineures

Bicolores précisés

- 2 ♥: ♠+♣
- 2 SA: les mineures

Bicolores super précisés

- 2 ♥: ♠+♣
- 2 SA: les mineures
- 3 ♣: ♠+♦

O n'a pas beaucoup de jeu mais de belles cartes: 1As et 1 singleton.

Il fitte à 3 ♥.

Il est important de pouvoir parler après le bicolore et de donner le plus d'informations possible à votre partenaire.

Vous pouvez jouer ceci après un bicolore:

**Le fit compétitif ( en gros vous auriez fitté à 2, vous fittez à 3)**

ici 3 ♥

**Le cüe-bid de la couleur la moins chère: la quatrième couleur non forcing**

ici 3 ♦ pour les ♣

**Le cüe-bid de la couleur la plus chère: le fit fort**

ici 3 ♠

**La quatrième couleur: naturel forcing**

ici 4 ♣

L'enchère de bicolore étant au palier de 3, cela monte le palier de nos enchères.

Sur les bicolores au palier de 2, c'est plus facile:

- 1 ♥ 2 SA (les mineures) 3 ♣: les ♠ pas très fort
- 3 ♦: le fit constructif à ♥
- 3 ♥: le fit compétitif à ♥
- 3 ♠: naturel forcing

Entame R♠

Le déclarant prend de l'A♠, ce serait bête de se faire couper au deuxième tour si les sont 6-1.

Il ne doit pas jouer atout! Il faut couper les ♦.

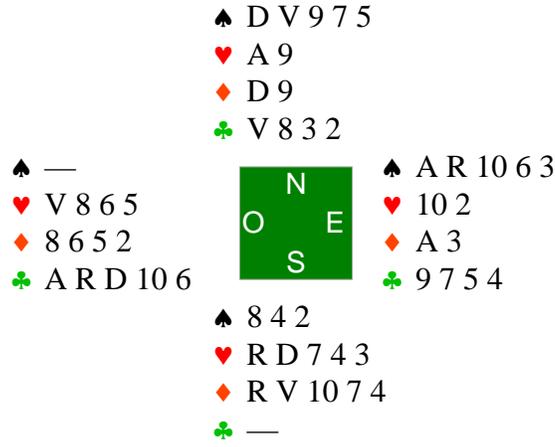
A♠ et A♦, ♦ coupé.

E ne perdra que 1 ♠+1 ♦+1 ♣

4 ♥ =

**Etui 22**

Est donneur  
E-W vulnérable



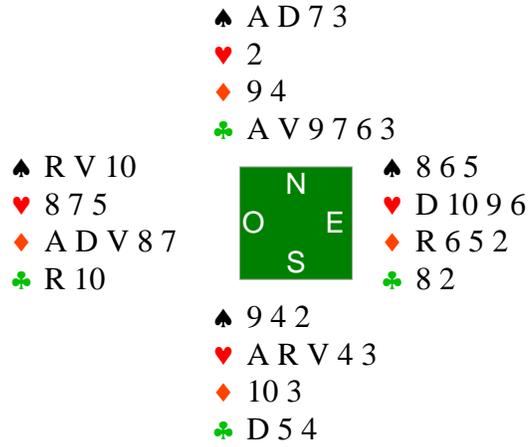
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 ♠	Passe
1 SA	Passe	2 ♣	2 ♠
3 ♣	Passe	Passe	Passe

S a une main un peu juste pour se manifester sur 1 ♠, son partenaire pourrait le voir plus beau.  
 Sur 2 ♣, il est temps de se manifester.  
 L'enchère de 2 ♠ montre un bicolore des deux autres couleurs ( ce serait bizarre de vouloir jouer 2 ♠ après qu'E ait ouvert de 1 ♠!).  
 O fitte à 3 ♣ et N n'étant pas fitté passe.  
 S entame du R♥, en rejoue pour l'A♥ de N qui rejoue la D♦.  
 E prend de l'A♦ et rejoue ♣ pour l'A. Il voit la mauvaise nouvelle.  
 Il doit rejouer ♥ afin de couper un ♥ (il surcoupera l'atout de N, à moins qu'il ne coupe du V♣)  
 Sur AR♠, il jette deux ♦, remonte à l'atout et recoupe un ♥.

E perdra 2 ♥ +1 ♦ +1 ♣  
 3 ♣ =

**Etui 23**

Sud donneur  
tout le monde vulnérable



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
1 SA	X	Passe	2 ♣
Passe	Passe	Passe	

La main d'O, avec sa belle couleur cinquième, vaut bien 15 points.

O ouvre donc de 1 SA.

N fait un contre mineur/majeur (1 mineure au moins cinquième et une majeure quatrième).

S répond 2 ♣ qui veut dire, jouons dansta mineure au moins cinquième.

E a cinq points, mais il est difficile de réveiller.

O ne sais pas quoi entamer, ♥ semble être le plus neutre (ce qui est placé est placé).

S prend, tire AR♥ pour défausser ses deux ♦ et rejoue ♣ pour faire l'impasse qui marche.

Il revient en main en coupant un ♦, coupe un ♥ (faire l'impasse ♠ à ce stade est risqué, si elle rate E rejouera atout pour empêcher la coupe du deuxième♦). On sait que E a 4 ♥ d'après l'entame, il n'y a pas de risque de surcoupe.

On coupe le deuxième ♦, on fait l'impasse ♠ et on tire l'A♣.

Les ♠ étant 3-3, on ne perdra qu'un ♠.

4 ♣+2

Il faut bien faire attention au timing sur cette donne.

La seule entame qui réduise est ♦, mais elle n'est statistiquement pas rentable.

Si S décide de dire 2 ♦ : choisis ta majeure, N dira 2 ♠ et jouera en 4-3.

Tout étant bien placé et les ♠ étant 3-3, il fera 10 levées.

**Etui 24**

Ouest donneur  
personne vulnérable

<p>♠ 10 5 4 2 ♥ D V 7 3 2 ♦ — ♣ V 10 7 3</p>	<p>♠ R D V 7 3 ♥ 10 8 ♦ V 3 ♣ A 9 8 4</p>		<p>♠ 8 6 ♥ R 6 5 ♦ R 10 9 8 7 5 2 ♣ 2</p>
<p>♠ A 9 ♥ A 9 4 ♦ A D 6 4 ♣ R D 6 5</p>			

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 ♠	Passe	2 ♣
Passe	3 ♣	Passe	3 ♠
Passe	4 ♦	Passe	4 ♠
Passe	4 SA	Passe	5 ♣
Passe	6 ♣	Passe	Passe
Passe		Passe	Passe

Sur 1 ♠, S dit 2 ♣.

N fitte à 3 ♣ (à moins que vous ne jouiez 3 ♣ fort, auquel cas vous allez être dans une situation délicate).

S nomme sa force à ♦ et N montre ses points à ♠ (S sait donc qu'il n'a pas de points à ♥, sinon il aurait dit 3 ♥ d'abord).

S dit 4 ♣ pour voir si N n'a pas d'autres infos à donner (comme un singleton ♥ par exemple).

N n'ayant rien de plus répète ses ♠ et S pose le BW.

N montre sa clé par l'enchère de 5 ♣ (41-30)

S ne connaissant pas le V ♠ se contente de 6 ♣ (avec le V ♠ 6 SA est à 50%, mais sans il faudrait les ♠ 3-3, 36%, en plus du R ♦ placé)

O entame de la D ♥

Le plan de jeu est simple:

enlever les atouts, jouer les ♠ pour défausser les deux ♥ perdants ainsi que le 4 et le 6 ♦ et finir par l'impasse ♦ pour essayer de faire 13 levées.

RD ♣ et patatras, les ♣ sont 4-1!

Cela se complique. Il va falloir espérer que O ait au moins trois ♠ pour pouvoir défausser le deux ♥.

Donc trois tours de ♣ et trois tours de ♠, O fournit. Il fournit même sur le quatrième ce qui nous permet de défausser les deux ♥.

Il va maintenant falloir que le R ♦ soit en E.

C'est le cas! O fera sa coupe à ♦ et c'est tout.

6 ♣ =

Si vous jouez 3 ♣ fort, vous allez être obligé de dire 2 ♠. Il est probable que S fasse un 4 SA quantitatif sur lequel, avec vos 11 points, vous allez passer.

**Etui 25**

Nord donneur  
E-W vulnérable

♠ R V 3 2	♠ A D 9	♠ 6 4
♥ R 7 3	♥ 10 8 6	♥ A 5
♦ A D V 5	♦ R 10 3	♦ 9 8 7 2
♣ 3 2	♣ R D 7 4	♣ V 9 8 6 5

N
O E
S

♠ 10 8 7 5
♥ D V 9 4 2
♦ 6 4
♣ A 10

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	1 ♣	Passe	1 ♥
X	XX	Passe	2 ♥
Passe	Passe	Passe	

O contre pour montrer l'ouverture avec les deux autres couleurs.

N surcontre "coopératif" pour indiquer à S qu'il a trois cartes à ♥.

E n'a que 5 points et il est vulnérable, dire 2 ♦ est trop risqué. En plus cela risquerait de faire entamer la mauvaise couleur à son partenaire.

S avec ses 7 points se contente de 2 ♥.

Après le contre d'O, S devrait faire la double impasse ♠, il ne perdra que 2 ♥+1 ♦

2 ♥+2

### Etui 26

Est donneur  
tout le monde vulnérable

<p>♠ R 7 5 4 3 2 ♥ 6 ♦ A 10 4 2 ♣ 8 6</p>	<p>♠ D V 10 8 ♥ A D ♦ V 5 ♣ A R 10 9 5</p>	<p>♠ 6 ♥ R 8 7 4 3 ♦ D 7 3 ♣ V 7 4 2</p>	<p>♠ A 9 ♥ V 10 9 5 2 ♦ R 9 8 6 ♣ D 3</p>
---	--	--	---



<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	Passe
2 ♠	2 SA	Passe	3 ♦
Passe	3 ♥	Passe	3 SA
Passe	Passe	Passe	

O ouvre de 2 ♠. Certes ses ♠ ne sont pas très beaux (c'est un euphémisme) mais il est 6-4 avec singleton ♥.

Il faut essayer de barrer les adversaires.

N n'a pas de soucis pour annoncer 2 SA sur lesquels S fait un texas ♥.

Comme N n'est pas fitté, cela se termine à 3 SA.

E entame du 6 ♠.

Comptons nos levées:

Après l'entame, on va pouvoir faire 3 ♠.

Peut-être 4 ♥

Peu-être 5 ♣

En gros on va peut-être faire beaucoup de levées...

Mais nous avons un problème de communications.

Nous avons deux infos importantes:

- E est singleton ♠
- il y a quelques points en E

L'idée est de pouvoir faire nos ♥. Commençons par mettre l'A♠ et jouons ♥ pour l'A♥ et la D♥. Nous découvrons le singleton d'O. Il est donc 6331 ou 6421 probablement (très rarement 6-5)

Si E prend, il ne peut pas rejouer ♠, ♣ nous arrange et s'il joue ♦ nous mettrons petit.

S'il a pris, nous ferons 4 ♥ + 1 ♠ + 3 ♣ et le flanc sera obligé de nous donner 1 ♦ ou 2 ♠ pour 9 ou 10 levées.

S'il ne prend pas nous pouvons essayer d'affranchir les ♣. D♣ AR♣ et ♣ en défaussant 1 ♦ et 1 ♥.

E est en main il rejoue ♦. Il nous suffit de mettre petit. Si O nous laisse faire notre V, il suffit de tirer le ♣ maître et de rejouer ♠ pour remettre O en main et l'obliger à nous rendre nos ♠ ou le R♦ du mort.

### Etui 27

Sud donneur  
personne vulnérable

♠ R 10  
♥ R D 9 3  
♦ D 7 6 4  
♣ V 5 3

♠ 9 8 7 2  
♥ A V 6 2  
♦ 10 5  
♣ D 7 6



♠ A V 5  
♥ 10 5  
♦ R 8 3  
♣ A 10 8 4 2

♠ D 6 4 3  
♥ 8 7 4  
♦ A V 9 2  
♣ R 9

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
Passe	Passe	1 ♣	Passe
1 ♥	Passe	1 SA	Passe
Passe	Passe		

Après passe, S peut penser contrer d'appel. Avec le R♥ à la place du R♣ c'est une bonne enchère. Ici c'est plus discutable et S devrait passer.

Le contrat final devrait être 1 SA.

S entame du 3 ♠ pour le R de N et l'As du déclarant.

Grace à 987♠ le déclarant sait qu'il ne perdra maximum que 2 ♠.

L'objectif est d'essayer d'affranchir ses ♣ tout en pouvant les exploiter. On pourrait penser à jouer A♣ et ♣, mais si le R est troisième nous n'avons aucune certitude de pouvoir revenir en main. Le mieux est de jouer x♣ vers la D. S prend du R♣.

Il n'a pas un retour facile...

Le déclarant a entre 12 et 14 points. Son partenaire a donc entre 9 et 11 points.

On en a déjà vu 3, il en reste donc entre 6 et 8.

Si vous jouez l'appel de Smith, votre partenaire va vous refuser les ♠ en mettant un petit ♣

**Pour rappel:** l'appel de Smith consiste à dire si la couleur de l'entame nous intéresse. L'entameur confirme son intérêt en fournissant une petite carte. Son partenaire le confirme en mettant une grosse carte.

S a donc le choix entre ♦ et ♥

Il sait que son partenaire n'a pas le V♠ et qu'il lui reste entre 6 et 8 points avec au maximum le V♣. Il a donc entre 5 et 7 points dans les rouges

Jouer ♦ demande le R au partenaire.

Jouer ♥ demande le R♥ et le R ou la D♦, ou D10♥ et R ou D♦ (voire les deux).

Le retour ♥ est celui qui a le plus de chances d'être efficace. S repart d'un gros ♥ pour montrer que la couleur ne l'intéresse pas.

N prend et rejoue ♦ pour le V de S qui rejoue ♥. Quand N sera en main, il devra jouer la D♦ pour écraser le 10 et permettre à son camp de faire 1 ♠+2 ♥+4 ♦+1 ♣.

Pour éviter cela, le déclarant devra plonger au deuxième tour de ♥ afin de faire 1 ♠+1 ♥+4 ♣ 1 SA-1

**Etui 28**

Ouest donneur  
N-S vulnérable

♠ V 10	♠ A R 6	♠ 9 8 5 3 2
♥ 8 6 4 2	♥ D V 3	♥ A 9
♦ R D 10 4	♦ V 8 3	♦ 2
♣ R 7 3	♣ D 10 9 6	♣ A V 8 5 2

O	N	E
S		

♠ D 7 4
♥ R 10 7 5
♦ A 9 7 6 5
♣ 4

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 ♣	Passe	1 ♥
Passe	1 SA	Passe	Passe
Passe			

E peut songer à dire 1 ♠, la couleur est mauvaise et il n'a pas l'ouverture. Cela donnerait une mauvaise entame à son partenaire. Il est plus prudent de passer.

Au deuxième tour, il est très dangereux de se manifester et la séquence devrait s'arrêter à 1 SA. Entame 8♠ (la deuxième dans une couleur sans honneur)

**Pour rappel: la quatrième meilleure**

le système se décompose ainsi:

- la quatrième de la longue avec un honneur HxxX(xx)
- la deuxième de la longue sans honneur xXxx(xx)
- la plus grosse dans trois petits Xxx (Top of nothing)
- la deuxième dans un honneur 3ème HXx
- pair impair dans la couleur du partenaire

le déclarant prend de l'A♠ et rejoue ♥.

Il fera 3 ♠+3 ♥+1 ♦

1 SA=

**Etui 29**

Nord donneur  
tout le monde vulnérable

♠ A 7 5 3  
♥ 10 3 2  
♦ R V 5  
♣ D 6 3

♠ 10 6  
♥ V 6  
♦ A 10 7 2  
♣ A R V 9 7



♠ D V 2  
♥ R D 9 8 4  
♦ D 4 3  
♣ 10 4

♠ R 9 8 4  
♥ A 7 5  
♦ 9 8 6  
♣ 8 5 2

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	Passe	Passe
1 ♣	Passe	1 ♥	Passe
1 SA	Passe	2 ♥	Passe
Passe	Passe		

O ouvre de 1 ♣, sur la réponse de 1 ♥ il a deux options:

- répéter ses ♣
- dire 1 SA au nom de sa main sans singleton

2 ♦ serait un bicolore cher et promettrait 18 points et +

Dire 1 SA montre mieux la main, E répète ses ♣ en promettant 5 et la séquence s'arrête là.

**Pour rappel:** la répétition de la majeure annoncée par la répondant au palier de 1 promet

- 5 cartes quand le partenaire a répondu 1 SA

exple: 1 ♣ - 1 ♥ -

1 SA - 2 ♥ : 5 cartes suffisent car le partenaire en a 2 ou 3

- 6 cartes dans les autres cas

exple: 1 ♣ - 1 ♥ -

1 ♠ - 2 ♥ : 6 cartes au moins car le partenaire pourrait être singleton ou chicane

Entame 6 ♦

Le flanc fera 2 ♠+1 ♥+1 ♦

2 ♥+1

### Etui 30

Est donneur  
personne vulnérable

		♠ 9 8 6 4 3		
		♥ V 7 4 2		
		♦ 9		
		♣ R D 9		
♠ 5				♠ D V 10 7
♥ D 10 6				♥ A 9 5
♦ D 10 7 6 5 4				♦ A R 2
♣ 10 4 2				♣ V 8 6
		♠ A R 2		
		♥ R 8 3		
		♦ V 8 3		
		♣ A 7 5 3		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
		1 SA	Passe	
3 ♣	Passe	3 ♦	Passe	
Passe	Passe			

Entame A♠

S sait que son partenaire a entre 4 et 6 points ( 15 chez lui + 4 au mort +15-17 chez le déclarant).

**En voyant le singleton au mort, il faut jouer préférentielle:**

- une petite, j'ai une pièce dans la plus petite des deux autres couleurs (ici ♣)
- une grosse, j'ai une pièce dans la plus grosse des deux autres couleurs (ici ♥)
- une carte intermédiaire, je n'ai rien d'intéressant.

N met donc le 3 ♣ et S rejoue un petit ♣ ( au cas ou son partenaire aurait RV10, x pour le R et le V pour forcer la D du déclarant.S'il jouait l'A♣, le déclarant ferait la D)

N met la D qui fait la levée et rejoue R♣ et ♣

Le déclarant n'aura qu'à expasser le R♠ puis défausser un ♥ sur le V♠ ( en revenant à l'atout)

Il ne perdra que 1 ♠+1 ♥+3 ♣

3 ♦-1

Si S ne revient pas ♣, le déclarant pourra défausser un ♣ sur un ♠ maître (après avoir expassé le R♠) et s'il passe la bonne à ♥ il va gagner son contrat.

**Etui 31**

Sud donneur  
N-S vulnérable

♠ V 10 8 5  
♥ 8 2  
♦ 8 7 2  
♣ A 6 5 2

♠ A 6 3  
♥ A R V 5 4 3  
♦ A 9  
♣ R 7



♠ 7 4 2  
♥ D 9  
♦ R D 6 5 4 3  
♣ 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
E	-	5	5	-	2
O	-	6	6	-	6

♠ R D 9  
♥ 10 7 6  
♦ V 10  
♣ D V 10 8 4

**Etui 32**

Ouest donneur  
E-W vulnérable

♠ A 10 6 2  
♥ 10 6  
♦ R D 10 7 4  
♣ 9 4

♠ V 9 7  
♥ R D 7 2  
♦ 6 3  
♣ R D 7 5



♠ R 8 4  
♥ V 5 4  
♦ 8 5 2  
♣ A 10 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	-	3	1
S	-	3	-	3	1
E	2	-	1	-	-
O	2	-	1	-	-

♠ D 5 3  
♥ A 9 8 3  
♦ A V 9  
♣ V 8 6

**Etui 33**

Nord donneur  
 personne vulnérable

♠ 8 4 2  
 ♥ 8 5  
 ♦ A 8 3  
 ♣ A 9 8 7 6

♠ R V 5  
 ♥ 9  
 ♦ D 10 9 6 4  
 ♣ R D V 10



♠ A 9 7 3  
 ♥ 10 6 4 3 2  
 ♦ R V  
 ♣ 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	-	1
S	-	-	1	-	1
E	2	3	-	2	-
O	2	3	-	2	-

♠ D 10 6  
 ♥ A R D V 7  
 ♦ 7 5 2  
 ♣ 3 2

**Etui 34**

Est donneur  
N-S vulnérable

♠ 9 8  
♥ A R V 9  
♦ A 9 7 2  
♣ R 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	2	1	1
S	-	-	3	1	2
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ A D 7 6 3  
♥ 10 7 2  
♦ 6  
♣ A 8 4 2



♠ V 5 4 2  
♥ 5  
♦ 8 5 4 3  
♣ V 10 6 5

♠ R 10  
♥ D 8 6 4 3  
♦ R D V 10  
♣ D 7

**Etui 35**

Sud donneur  
E-W vulnérable

♠ 4 2  
♥ V 7 2  
♦ A D V 9 2  
♣ 9 5 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	1	4	-
S	3	-	1	4	-
E	-	-	-	-	1
O	-	-	-	-	1

♠ V 6 5 3  
♥ 9  
♦ 8 7 6 5 3  
♣ V 7 6



♠ A D 9  
♥ D 10 4 3  
♦ R 10 4  
♣ R 8 3

♠ R 10 8 7  
♥ A R 8 6 5  
♦ —  
♣ A D 10 4

**Etui 36**

Ouest donneur

tout le monde vulnérable

♠ 9 6 4 2  
♥ 9 7  
♦ A R 5 3  
♣ D V 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	3	3	2
S	4	-	3	3	2
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ R 8  
♥ 6 4 2  
♦ D 9  
♣ A 10 9 7 3 2



♠ D 5 3  
♥ V 10 8 5  
♦ V 8 7 4 2  
♣ 5

♠ A V 10 7  
♥ A R D 3  
♦ 10 6  
♣ R 8 6